

Рухляда Наталья Ивановна,
воспитатель I категории,

МБДОУ «Детский сад комбинированного вида № 12 Белоглинского района».

В связи с внедрением ФГОС в дошкольное образование, для более полного освоения изучаемого детьми материала, творческие педагоги ищут новые подходы, идеи в своей педагогической деятельности. Одной из них является создание и использование в работе с детьми лэпбука.

Предлагаю вашему вниманию **лэпбук «Весёлый счёт»** по формированию элементарных математических представлений (ФЭМП).

Лэпбук— это одна из форм совместной деятельности детей и взрослых, представляет собой интерактивную папку-книгу, в которой в сжатом виде собраны материалы по изучаемой теме, в данном случае по математике. Дидактический материал лэпбука разложен по карманчикам и содержит дидактические игры, стихи, загадки, геометрическое лото, игры-задания на развитие логического мышления.

Работа с лэпбуком помогает закрепить и систематизировать изученный материал, а рассматривание папки, индивидуальная работа детей с дидактическим материалом «Весёлый счёт» в дальнейшем позволяет быстро освежить в памяти пройденные темы.

Лэпбук «Весёлый счёт» представляет собой дидактическое пособие, которое помогает детям формировать логико-математические представления, повышать активизацию мыслительных процессов, закреплять полученные на занятиях по ФЭМП знания, развивать сенсорные способы познания окружающего мира. Разнообразный материал лэпбука погружает детей в увлекательный мир математики.

Лэпбук «Весёлый счёт» предназначен для дополнительной, групповой или индивидуальной работы с детьми дошкольного возраста.

Цель: формирование у детей представлений о сенсорных эталонах цвета, формы, величины, счета, времени, развитие элементарных математических представлений через реализацию системы работы с помощью лэпбука.

Задачи:

Познавательные:

- ✓ совершенствовать умение называть и показывать количество предметов;
- ✓ формировать представления о числе, цифре и соотношении их с количеством предметов;
- ✓ закреплять знание состава числа в пределах 10;
- ✓ упражнять в умении находить целое и части;
- ✓ учить выделять форму в конкретных предметах окружающего мира;
- ✓ закреплять знания о геометрических фигурах;
- ✓ закреплять навык ориентировки в пространстве;
- ✓ учить ориентироваться во времени.

Развивающие:

- ✓ развивать познавательный интерес, инициативу, творчество, коммуникативные навыки ребенка;
- ✓ развивать сенсорное восприятие (форма, цвет и величина), конструктивное мышление.

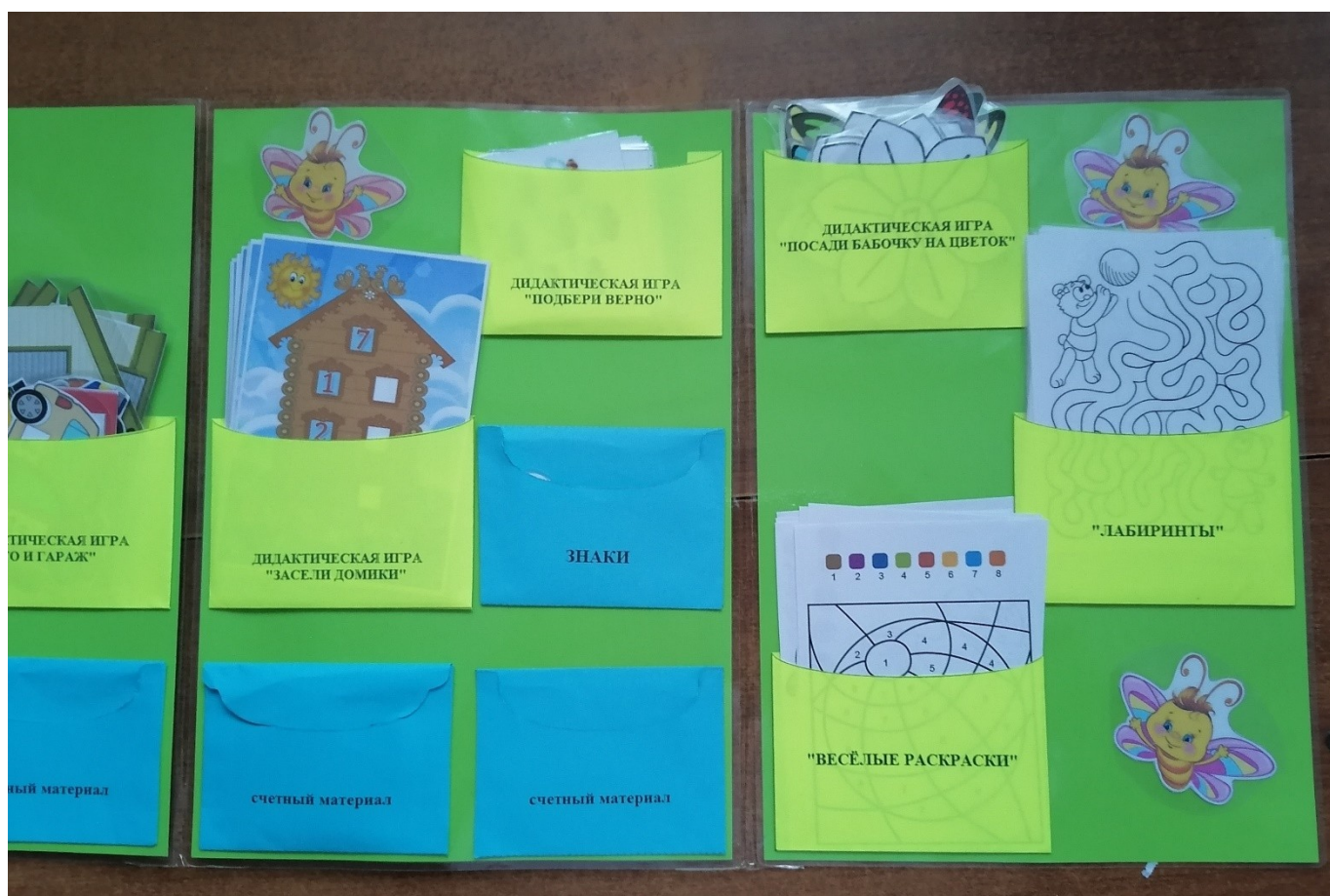
Воспитывающие:

- ✓ воспитывать желание работать в команде, содержательно общаться.

Лэпбук «Весёлый счёт» предназначен для детей старшего дошкольного возраста.

СОДЕРЖАНИЕ ЛЭПБУКА «ВЕСЁЛЫЙ СЧЁТ»:





1. ПИШЕМ ЦИФРЫ. Предложенные карточки помогут детям научиться правильно писать цифры.

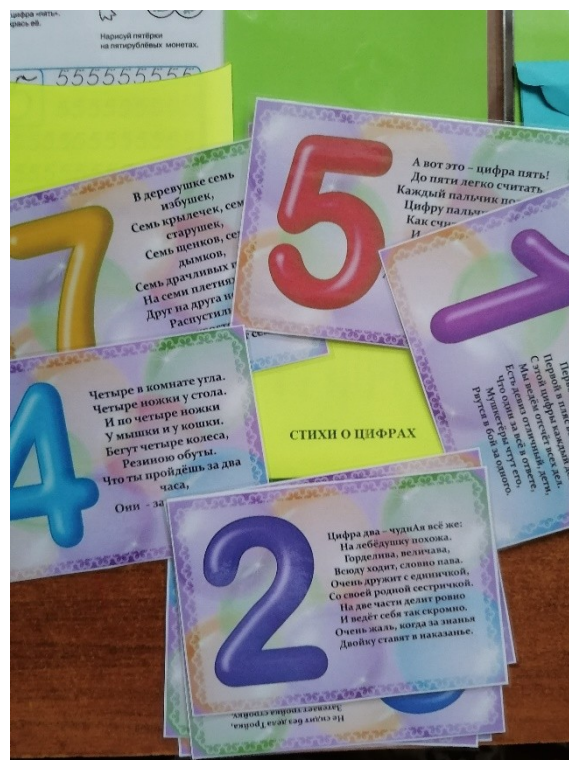


2. ПРИМЕРЫ.

Цель: закреплять состав числа с помощью решения примеров в пределах 10 на сложение и вычитание, развивать внимание, память, логическое мышление, развитие мелкой моторики.



3. СТИХИ О ЦИФРАХ. Подборка стихов про цифры для детей старшего дошкольного возраста. Это превосходный дополнительный материал для знакомства детей с цифрами и закрепления знаний по математике.



4. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «РЫБАЛКА».

Цели игры:

- ✓ закрепить у детей умение выполнять простые арифметические действия на сложение и вычитание.
- ✓ развивать внимание и сосредоточенность.
- ✓ словарная работа: учить отвечать на вопросы ведущего точным ответом, используя личные местоимения.

Задачи:

- ✓ тренировать детей в решении примеров в пределах 10;
- ✓ закреплять знания о составе числа;
- ✓ совершенствовать навыки счета в решении примеров;
- ✓ учить пользоваться математическими знаками;
- ✓ развивать математическую память и логическое мышление;
- ✓ способствовать развитию речи детей при ответе полным предложением;
- ✓ развивать усидчивость, желание довести начатое дело до конца.

Ход игры. Детям раздаются макеты ведерок с цифрами. Ведущий достает из коробки рыбку с написанным на боку арифметическим действием и задает вопросы. Дети должны мысленно составить ответ на арифметическое действие на боку рыбки с номером на ведерке. Побеждает тот, у кого к концу игры рыбок окажется больше.



5. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «АВТО И ГАРАЖ» (гаражи с цифрами, машины с примерами).

Цель игры: закрепить умение решать примеры сложение и вычитание в пределах 10.



6. ЦИФРЫ.



7. СЧЁТНЫЙ МАТЕРИАЛ.



8. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЗАСЕЛИ ДОМИКИ», в которые надо «заселить» нужную цифру.

Цель игры закреплять состав числа в пределах 10; учить раскладывать число на два меньших и составлять из двух меньших большее. Учить детей составлять и решать арифметические задачи на сложение и вычитание.



9. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОДБЕРИ ВЕРНО».

Цель игры: Расширение и углубление представлений детей о количестве предметов и счете.

Задачи:

- ✓ Учить пересчитывать предметы, называя итоговое число.
- ✓ Закреплять знания цифр, соотносить их с числом предметов.



10. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОСАДИ БАБОЧКУ НА СВОЙ ЦВЕТОК».

Цель: формировать у детей математические представления – счет до 10.

Задачи:

- ✓ Продолжать закреплять представления детей о числах
- ✓ Упражнять детей в умении производить арифметические действия в пределах 10, определять состав числа.
- ✓ Развивать умение определять место того или иного числа в ряду по его отношению к предыдущему и последующему
- ✓ Развивать мелкую моторику
- ✓ Воспитывать интерес к математическим знаниям, умение понимать учебную задачу, выполнять ее самостоятельно.



11. ЛАБИРИНТЫ. Ребенок должен помочь герою (девочка, зайчик, обезьянка) правильно найти дорогу.

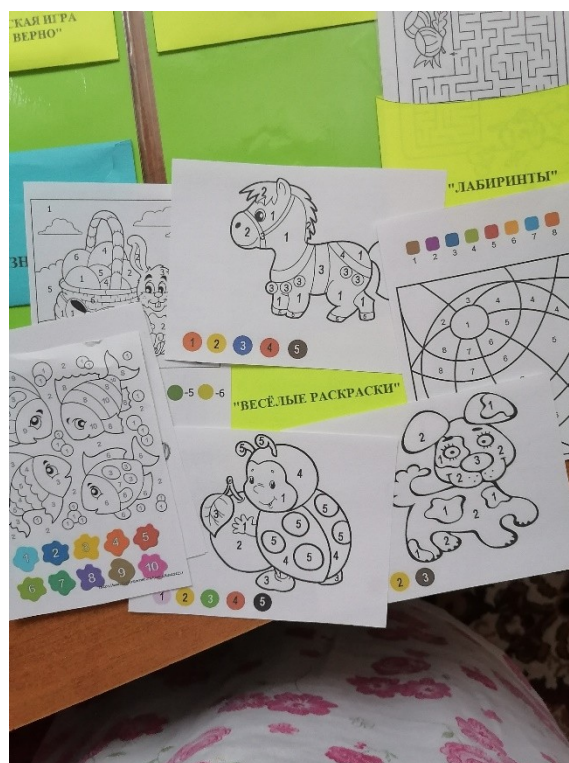
Цель игры:

- ✓ закрепление математических знаний;
- ✓ развивать глазомер, ловкость, умение сосредоточиться, ориентироваться на плоскости, координацию движения, логическое мышление, речевой аппарат, умение словесно формулировать задачу;
- ✓ воспитывать умение работать в группе, слушать, слышать и понимать поставленную задачу.



12. ВЕСЁЛЫЕ РАСКРАСКИ.

Цель: развитие умений детей раскрашивать рисунок в соответствии с цифрой.



13. ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «СОБЕРИ ПО ПОРЯДКУ» (карточки с картинкой и цифрами). Для того, чтобы получилась картинка, необходимо собрать полоски с цифрами по порядку. Игра развивает внимание, зрительную память и мышление ребёнка.

